

Aufgabe 8.1:

Definieren Sie in Java 3D Scheinwerfer in den Farben Rot, Grün und Blau. Richten Sie die drei Scheinwerfer so auf die Vorderseite eines weißen Würfels, dass sich in der Mitte der Fläche eine weiße Färbung ergibt und an den Rändern die unterschiedlichen Farben der Scheinwerfer zu erkennen sind.