

Aufgabe 5.3:

Schreiben Sie ein Programm, in dem die Einzelteile des Stuhls aus Abbildung 5.2 zunächst nebeneinander positioniert sind und der Stuhl dann als Animation zusammengesetzt wird.

Lösung:

s. `BuildAChair.java`

Der Szenengraph ist auf der folgenden Seite dargestellt.

Labor GDV Aufgabe 4 - SceneGraph

