

## Clicker

Bitte den Link

<https://vc2.sonia.de/b/har-2cy-qhv-bj0>  
für WS 2025/26 nutzen.

## Clicker für HHe

Einloggen vom Handy auf <https://vc2.sonia.de/b/har-2cy-qhv-bj0>  
für WS 2025/26.

Konferenz dort ohne Audio starten.

Auch von Laptop mit anderen Namen dort einloggen und testen, ob man antworten kann

Nun Umfrage erstellen, indem auf Plus geklickt wird

# Termine des Semesters

Termin	Vorlesung	Übungen und Feedback
	Freitag ; Block 1+2	
28. Nov	STL, Iteratoren;	Bis 27.11 Teamaufgabe; erste Demo; Demo per BBB vorher
05. Dez	lineare und assoziative Container; STL Algorithmen; Algorithmus oder Methode	
12. Dez	Klasse unique_ptr, shared_ptr, Lambda-Ausdrücke; Verschiebeoperatoren ,	Bis 11.12 Teamaufgabe; Demo per BBB; Test auf unbekanntem Daten
19. Dez	Rest; Vorbereitung Klausur	Finale Abgabe Teamaufgabe Mi. 17.12; Demo per BBB vorher

12.12 Zeigen Sie mal, was bei Ihnen auf einem bekannten Directory geht und was auf unbekanntem Dateien, vorher bis 10.12 pushen

Klausur: **Mi, 14.1.26**; 11:00 – 12:30 Uhr; R. 252  
Klausureinsicht: Jan 2026 **xxx** Uhr

## Rückblick

Umfangreiche Wiederholung mit Studenten-Interaktion  
zur Objekterzeugung und –zerstörung mit Klasse Hund  
Minimale Standard-Schnittstelle am Beispiel der Klasse Auto

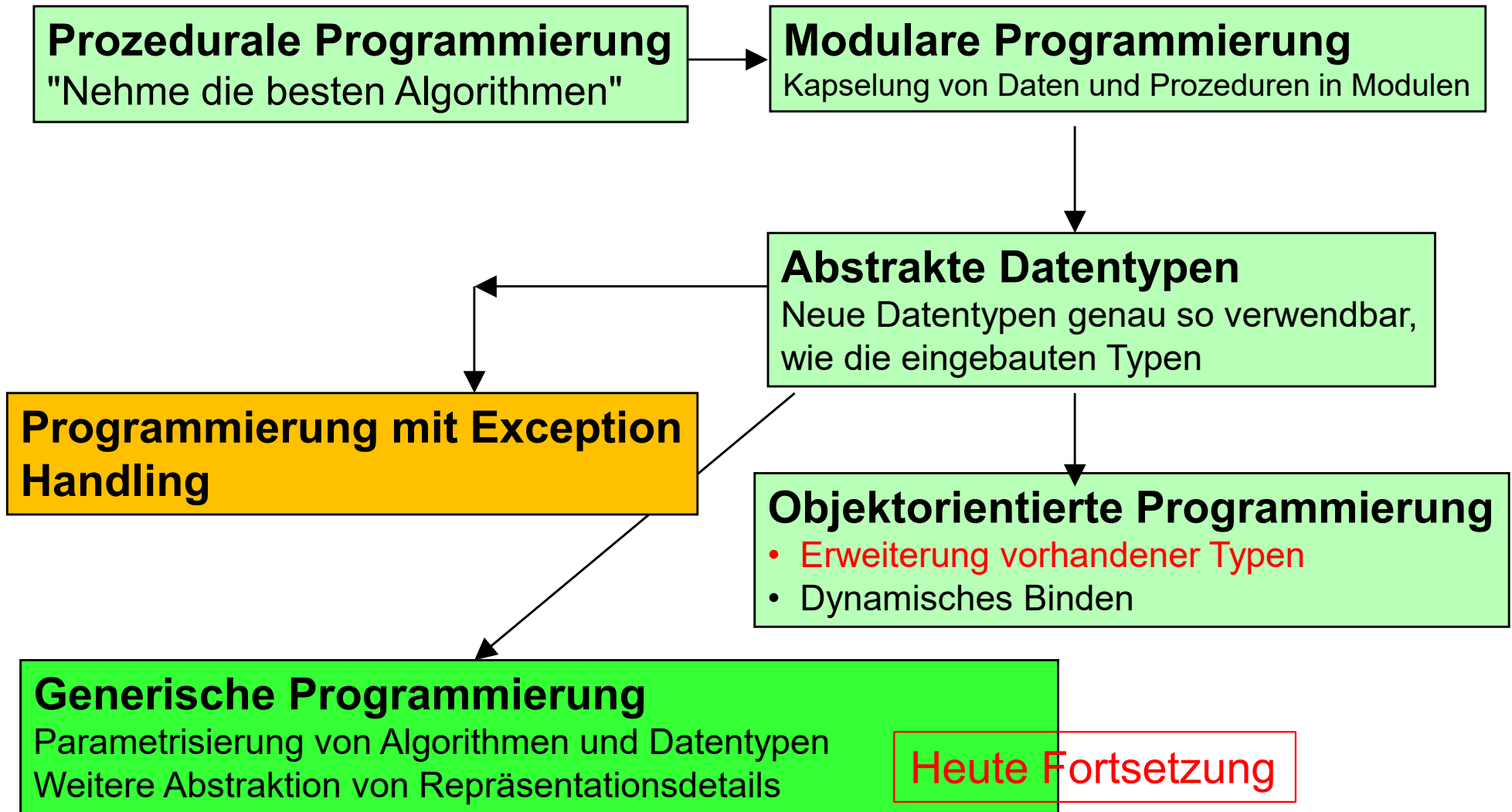
## Polymorphie

Feedback zur Übungsaufgabe 03  
Beginn Templates am Beispiel der Klasse Vektor als Dozenten-Demo und  
dann selber die Klassen LevenshteinDistance als Template Klasse  
ausgebaut.

## Besuch im DLR



# Programmierparadigmen von C++



## Rückblick auf den 28.11

- Clicker-Rückblick zu virtuellen Methoden
- Stand bei den Übungen (Zeigen Sie mir (und den anderen) mal, was Sie haben).
- Einstieg in die Programmierung mit Templates (Iterator-Konzept)

## Vorlesungsplanung für heute, 05.12.2025

- Objekterzeugung und –zerstörung (+Katze, Datei Test2-Teil1bis2.pptx, Teil 2)
- Feedback von Ihnen
- 20/20/50/100-Regel der Wissensvermittlung
- Lineare und assoziative Container (Komplexität); ohne Übungen: Frontal
- Fortsetzung des Komponenten/Lieferanten Beispiels: Weitere Algorithmen; Algorithmen zum Selber-Implementieren