

Inhaltsverzeichnis

Download	1
Installation.....	1
Erstellen einer ersten Anwendung mit Visual Studio 2022 Community.....	3
cmake	6

1

Visual Studio 2022 Community

Stand Aug. 2023, wobei die Links am 1.9.2025 nochmals überprüft wurden.

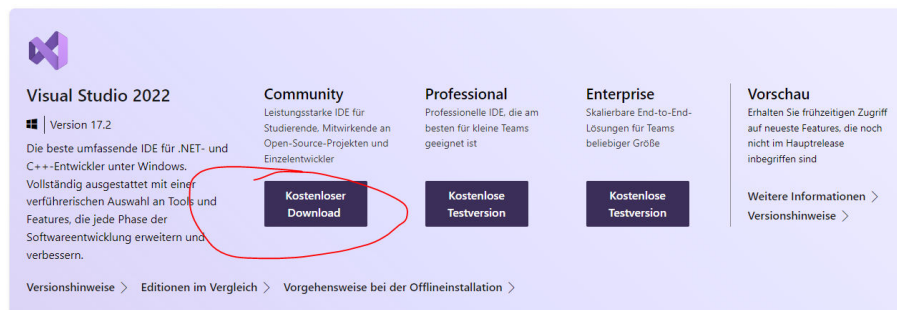
Download

Kann heruntergeladen werden von

[Visual Studio-Tools herunterladen: Kostenlose Installation für Windows, Mac, Linux \(microsoft.com\)](https://visualstudio.microsoft.com/de/downloads/)

<https://visualstudio.microsoft.com/de/downloads/>

Downloads

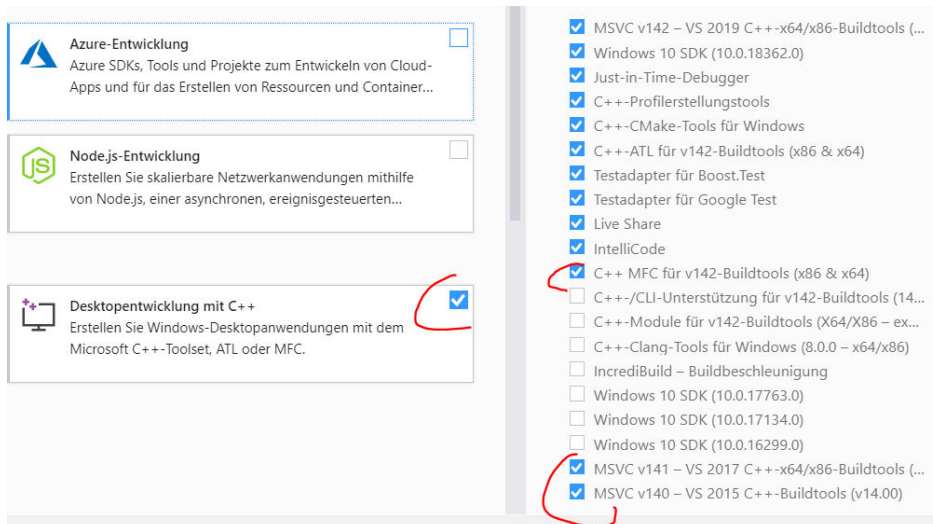


Gibt es für Windows und Mac und angeblich auch für Linux

Installation

Installation, was Helmke 2022 angeklickt hat

¹ Diese Beschreibung ist von Ende 2023.



Bei den anderen Reitern alles so gelassen und auf „Installation geklickt“. Die MFC-Dinge müssen nicht ausgewählt werden, wir werden es in der Vorlesung nicht verwenden.

Wählen Sie nach der Installation die Einstellungen für **Visual C++** aus. Das Farbschema ist egal.

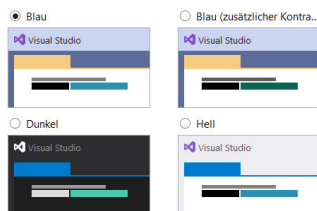
Wählen Sie die Visual C++ Einstellungen nicht aus, können Sie das auch noch nachholen (etwas komplizierter). Ansonsten sind viele Tasten anders belegt (als bei mir) bzw. wichtige Dinge müssen umständlich über viele Menüs hindurch ausgewählt werden.

Visual Studio

Mit einer vertrauten Umgebung starten

Einstellungen: Visual C++

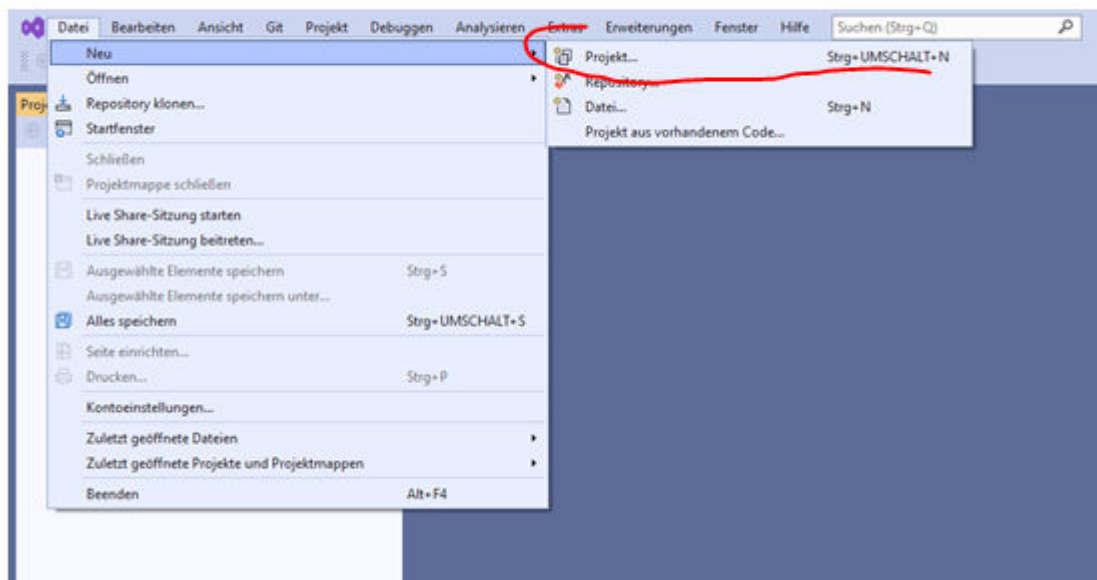
Farbschema auswählen

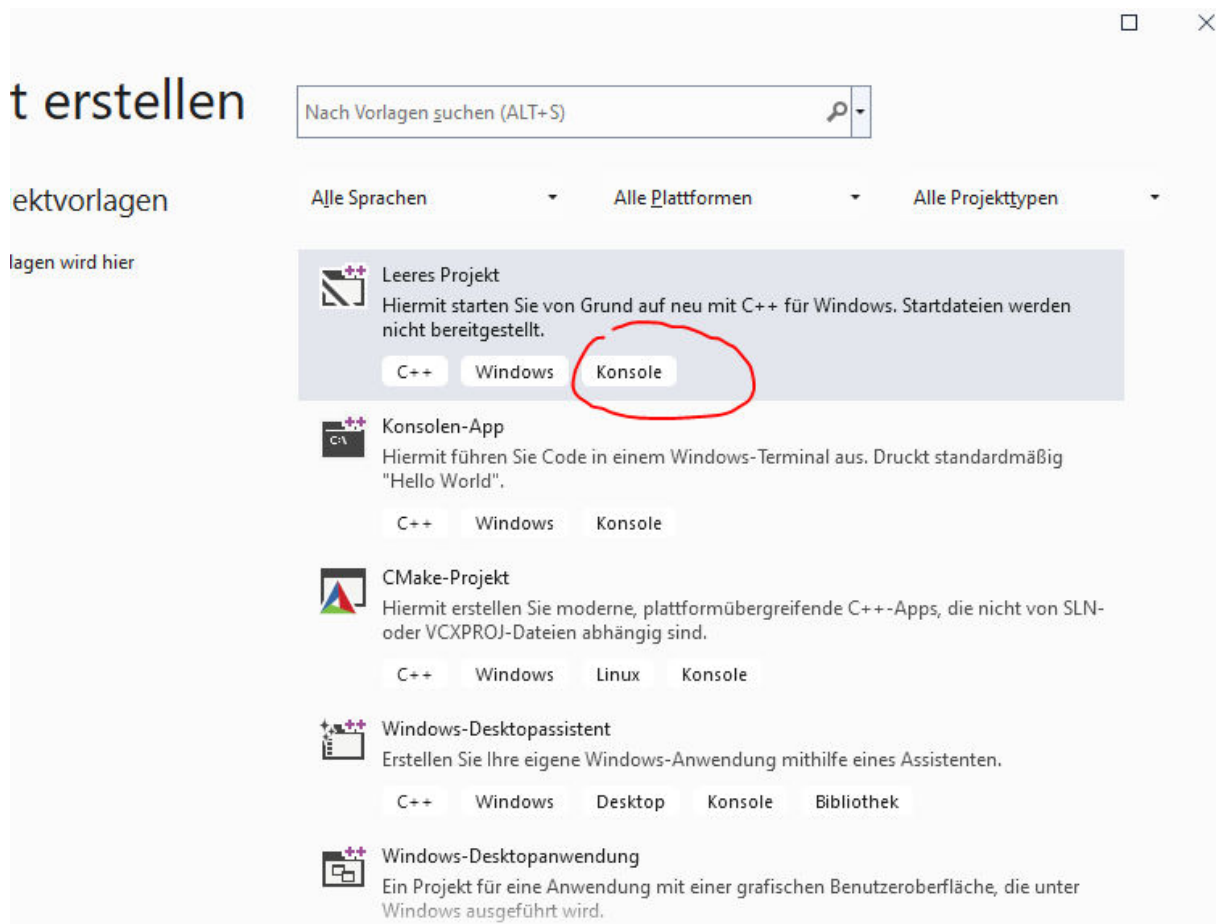


Sie können diese Einstellungen jederzeit ändern.

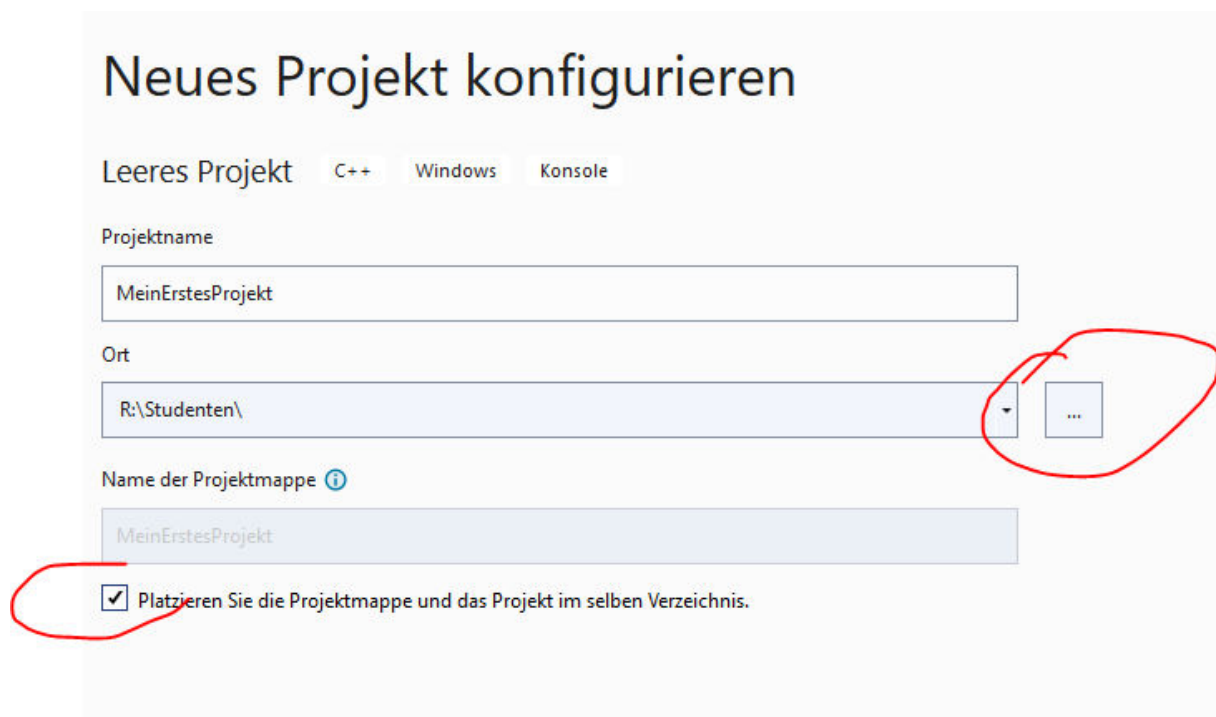
Erstellen einer ersten Anwendung mit Visual Studio 2022 Community Edition.

Datei→Neu→Projekt auswählen bzw. Strg-UMSCHALT-N





Zum Zielordner navigieren. Projektname festlegen und den Reiter unten auswählen.



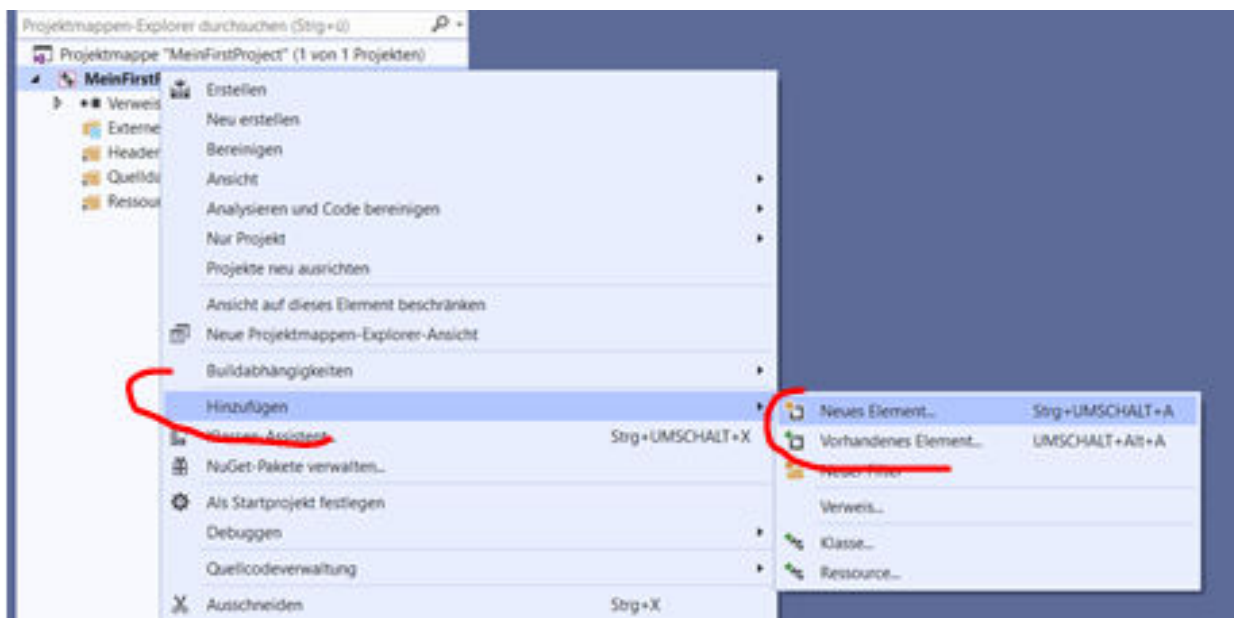
Es wird ein neuer Ordner MeinErstesProjekt angelegt.

Dieser enthält verschiedene Dateien. Allerdings werden nur die *.sln, *.vcxproj und die *.vcxproj.filters dabei benötigt. Die anderen Dateien müssen (und sollten auch) nicht abgespeichert werden, damit das Projekt auch auf anderen Rechnern läuft. In den anderen Dateien, die noch erzeugt werden, sind Informationen abgelegt, die ggf. auch wieder automatisch erstellt werden können bzw. die Position des Cursors in verschiedenen Dateien oder Debug-Informationen.

Layout		Aktuelle Ansicht		Ein-/ausblenden	
« Daten (R:) > VorlesungsUnterlagen > Vorlesung > Folien > Vorles01 > SW > VS-Community > MeinFirstProject					
Name		Änderungsdatum	Typ	Größe	
 MeinFirstProject.sln		19.08.2019 15:54	Microsoft Visual Studio Solution	2 KB	
 MeinFirstProject.vcxproj		19.08.2019 15:54	VC++ Project	6 KB	
 MeinFirstProject.vcxproj.filters		19.08.2019 15:54	VC++ Project Filters File	1 KB	
 MeinFirstProject.vcxproj.user		19.08.2019 15:54	Per-User Project Options File	1 KB	

Dateien mit Code hinzufügen

Sie können nun über Hinzufügen und „neues Element“ bzw.



Am einfachsten ist es aber eine vorhandene Datei einfach per Drag&Drog auf dem Projektnamen abzulegen.

Auf diese Art und Weise können Sie mehrere Dateien zum Projekt hinzufügen. Ihr erstes Projekt wird vermutlich nur aus einer einzigen Datei bestehen, dass ein „main“ enthält. Später werden Sie für jede

Klasse zwei verschiedene Dateien anlegen: Die Header-Dateien, die die Schnittstelle beschreiben und die Quellcode-Dateien, die die Klassenschnittstellen implementieren.

cmake

<https://cmake.org/download/>

Die Software ist hilfreich um plattform-unabhängige „Makefiles“ bzw. Projektdateien zu erstellen.

Weitere Details im Laufe der Vorlesung