Klausurvorbereitung

Konstruktor / Destruktor

Klassen

- Was gehört zur Minimalen Standardschnittstelle
- Was zeichnet gute (Klassen-) Schnittstellen aus.

- Beispiel für CallByValue und CallByReference
- Test für die Funktionen

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe bei Aufruf von f?

```
class Mitarbeiter  {
int   geh;
public:
   Mitarbeiter(int g)     {geh = g;
              cout << "+M "  << geh;}
   ~Mitarbeiter()   {
             cout <<"-M " << geh;}
};
```

```
void f() {
          Mitarbeiter m1(4);
          Mitarbeiter m2(3);
}
```

Zuweisungsoperator und Kopierkonstruktur der Klasse angeben.

1. +M 4 + M 3 -M 4 – M 3
2. +M 4 + M 3
3. +M 4 + M 3 -M 3 – M 4
4. Keine Ausgabe

Mit _-_ im Folgenden immer Lösung gekennzeichnet

Ergebnis:
__ 1 _ 2 _-_ 3 __4

Kopierkonstruktor und Zuweisungsoperator von Mitarbeiter

```
class Mitarbeiter  {
int   geh;
public:
 Mitarbeiter(int g)     {geh = g;  cout << "+M "  << geh;}
~Mitarbeiter()   { cout <<"-M " << geh;}
 // Kopierkonstruktor
 Mitarbeiter(const Mitarbeiter& m2)     {geh = m2.geh;}
// Kopierkonstruktor andere Lösung
 Mitarbeiter(const Mitarbeiter& m2)  :geh(m2.geh) {}

// Zuweisungsoperator
 Mitarbeiter& operator=(const Mitarbeiter& m2)     {geh = m2.geh; return *this;}
// Alternativ
 Mitarbeiter& operator=(const Mitarbeiter& m2)     {
   if (this != *m2) {geh = m2.geh;}
   return *this;   }

};
```

Kopierkonstruktor und Zuweisungsoperator von Mitarbeiter

```
// Header-Datei: Mitarbeiter.h
class Mitarbeiter  {
int   geh;
public:
 Mitarbeiter(int g)     {geh = g;  cout << "+M "  << geh;}
~Mitarbeiter()   { cout <<"-M " << geh;}
Mitarbeiter(const Mitarbeiter& m2) ;
Mitarbeiter& operator=(const Mitarbeiter& m2);
};
```

```
// Source-Datei: Mitarbeiter.cxx
Mitarbeiter::Mitarbeiter(const Mitarbeiter& m2)
   {geh = m2.geh;}

Mitarbeiter& Mitarbeiter::operator=(const Mitarbeiter& m2)       {
   geh = m2.geh; return *this;
}
```

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe bei Aufruf von f?

```
class Mitarbeiter  {
int   geh;
public:
   Mitarbeiter(int g)     {geh = g;
              cout << "+M "  << geh;}
   ~Mitarbeiter()   {
             cout <<"-M " << geh;}
};
```

```
void f() {
    Mitarbeiter m1(4);
    Mitarbeiter* p = new Mitarbeiter(5);
}
```

1. +M 4 + M 5 -M 5 – M 4
2. +M 4 + M 5 – M 4
3. +M 4 + M 5 -M 4 – M 5
4. +M 4 + M 5

Ergebnis:
__ 1 _-_ 2 __ 3 __4

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe bei Aufruf von f?

```
class Mitarbeiter  {
int   geh;
public:
   Mitarbeiter(int g)     {geh = g;
              cout << "+M "  << geh;}
   ~Mitarbeiter()   {
             cout <<"-M " << geh;}
};
```

```
void f() {
      Mitarbeiter m1(4);
      Mitarbeiter* p= new Mitarbeiter(5);
      delete p;
}
```

1. +M 4 + M 5 -M 5 – M 4
2. +M 4 + M 5 – M 4
3. +M 4 + M 5 -M 4 – M 5
4. +M 4 + M 5 – M5

Ergebnis:
_-_ 1 _ 2 __ 3 __4

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe bei Aufruf von f?

```
class Mitarbeiter  {
public:
   int   geh;
   Mitarbeiter(int g)     {geh = g;
              cout << "+M "  << geh;}
   ~Mitarbeiter()   {
             cout <<"-M " << geh;}
};
```

```
void help(Mitarbeiter & am) {
      am.geh = 44;
      cout << "Ende“;
}
void f() {
      Mitarbeiter m1(4);
      help(m1);
}
```

```
1000 m1.geh    4     44
1004 am :    1000
```

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe bei Aufruf von f?

```
class Mitarbeiter  {
public:
   int   geh;
   Mitarbeiter(int g)     {geh = g;
              cout << "+M "  << geh;}
   ~Mitarbeiter()   {
             cout <<"-M " << geh;}
};
```

```
void help(Mitarbeiter*  am) {
      am = new Mitarbeiter(300);
      cout << "Ende";
}
void f() {
      Mitarbeiter m1(4);
      help( &  m1);
}
```

1. +M 4 + M 300 –M 300 Ende – M4
2. +M 4 + M 300 Ende –M300 – M4
3. +M 4 + M 300 Ende – M 4
4. +M 4 + M 300 Ende – M 300

Ergebnis:
__ 1 _ 2 _-_ 3 __4

Speicherbelegung zeichnen !!!

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe bei Aufruf von f?

```
class Mitarbeiter  {
public:
   int   geh;
   Mitarbeiter(int g)     {geh = g;
              cout << "+M "  << geh;}
   ~Mitarbeiter()   {
            cout <<"-M " << geh;}
};
```

```
void help(Mitarbeiter*  am) {
      am = new Mitarbeiter(300);
      cout << "Ende";
}
void f() {
      Mitarbeiter m1(4);
      help( &  m1);
}
```

1. +M 4 + M 300 –M 300 Ende – M4
2. +M 4 + M 300 Ende –M300 – M4
3. +M 4 + M 300 Ende – M 4
4. +M 4 + M 300 Ende – M 300

Ergebnis:
__ 1 _ 2 _-_ 3 __4

Speicherbelegung zeichnen !!!

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe bei Aufruf von f?

```
class Mitarbeiter  {
public:
   int   geh;
   Mitarbeiter(int g)     {geh = g;
              cout << "+M "  << geh;}
   ~Mitarbeiter()   {
             cout <<"-M " << geh;}
};
```

```
void help(Mitarbeiter*&  am) {
      am = new Mitarbeiter(300);
      cout << "Ende";
}
void f() {
      Mitarbeiter m1(4);
      Mitarbeiter* p = &m1;
      help( p);
}
```

1. +M 4 + M 300 –M 300 Ende – M4
2. +M 4 + M 300 Ende –M300 – M4
3. +M 4 + M 300 Ende – M 4
4. +M 4 + M 300 Ende – M 300

Ergebnis:
__ 1 _ 2 _-_ 3 __4

Speicherbelegung zeichnen !!!

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe bei Aufruf von f?

```
class Mitarbeiter  {
public:
   int   geh;
   Mitarbeiter(int g)     {geh = g;
              cout << "+M "  << geh;}
   ~Mitarbeiter()   {
            cout <<"-M " << geh;}
};
```

```
void help(Mitarbeiter*& am) {
      am = new Mitarbeiter(300);
      cout << "Ende";
}
void f() {
      Mitarbeiter m1(4);
      Mitarbeiter*  p = &m1;
      help( p);
      cout <<   p->geh << " ";
}
```

1. +M 4 +M4 + M 300 –M 300 Ende 4 – M4
2. +M 4 + M 300 Ende 300 –M300 – M4
3. +M 4+ M 300 Ende 4 –M 4
4. +M 4+ M 300 Ende 300 –M 4

Ergebnis:
__ 1 _ 2 __ 3 _-_4

Speicherbelegung zeichnen !!!

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe?

```
class Mitarbeiter  {
public:
   Mitarbeiter()     {cout << "+M ";}
   ~Mitarbeiter()   {cout <<"-M ";}
};
class Chef : public Mitarbeiter  {
public:
    Chef()  {cout << "+C ";}
   ~Chef()  {cout << "-C ";}
};
```

```
void Poly() {
        Mitarbeiter m1;
        Chef ch1;
}
```

Speicherbelegung zeichnen !!!

1. +M +C + M –M –C -M
2. +M +M +C
3. +M +M +C –M -M
4. +M +M +C –C –M -M

Ergebnis:
__ 1 _ 2 __ 3 _-_4

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe?

```
class Mitarbeiter  {
public:
   Mitarbeiter()     {cout << "+M ";}
   ~Mitarbeiter()   {cout <<"-M ";}
};
class Chef : public Mitarbeiter  {
public:
    Chef()  {cout << "+C ";}
   ~Chef()  {cout << "-C ";}
};
```

```
void Poly() {
   Mitarbeiter* ph1 = new Mitarbeiter();
}
```

1. +M -M
2. +M
3. „leerer Bildschirm“, keine Ausgabe
4. Ein Männlein im Walde.

Ergebnis:
__ 1 _-_ 2 __ 3 __4

Clicker: Wie ist die Bildschirm-Ausgabe?

```
class Mitarbeiter  {
public:
   Mitarbeiter()     {cout << "+M ";}
   ~Mitarbeiter()   {cout <<"-M ";}
};
class Chef : public Mitarbeiter  {
public:
    Chef()  {cout << "+C ";}
   ~Chef()  {cout << "-C ";}
};
```

```
void Poly() {
   Mitarbeiter* ph1 = new Chef();
}
```

1. +M +C –C -M
2. +M +C -M
3. +M +C
4. +C +M

Ergebnis:
__ 1 _ 2 __ 3 __4

Übung 7: Welche Ausgabe ergibt sich? Aufgabe i

```
class Figur   {
   int dummy;
public:
   Figur()  {dummy=0; datei << "+F";}
   ~Figur() {datei << "-F";}
   virtual double flaeche() = 0;
};

class Ring: public Kreis  {
   int rRad;  // Innenkreis-Radius
public:
      Ring(int r)  {
         rRad=r;
         datei << "+R" << rRad << " ";       }
      Ring(int r, int rr):Kreis(r), rRad(rr) {
         datei << "+R" << rRad << " ";       }
      ~Ring() {
         datei << "-R" << rRad << " ";       }
virtual double flaeche() {return (rad * rad –
    rRad*rRad) * PI - ;]
 /* …*/
};
```

```
class Kreis: public Figur  {
   protected:      enum {PI=3};
      int rad;  // Außenkreis-Radius
   public:
      Kreis(): rad(4)  {
         datei << "+K" << rad << " ";         }
      Kreis(int r) {
         rad=r;
         datei << "+K" << rad << " ";         }
      ~Kreis() {
         datei << "-K" << rad << " ";         }
virtual double flaeche() {return rRad*rRad *
              PI;]

 /* …* /
};
```

Warum kann von den Klassen Figur und Ring kein Array erzeugt werden?

Zusammengesetzte Objekte

Überblick

```
class Kleidung {
public:
   int   code;
   Kleidung(int k=-1) {
      code = k;
      cout << "+K " << k;
   }
   ~Kleidung() {
      cout << "-K " << code;
   }
};
ostream& operator<<(ostream&
      str, const Kleidung& k) {
   str << k.code << "**";
   return str;
}
```

```
class Mitarbeiter {
   Kleidung hose;
   Kleidung socke;
public:
   Mitarbeiter(int h, int s) :
      hose(h), socke(s) {
      cout << "+M " << h << s;
   }
   ~Mitarbeiter() {
      cout << "-M "<<hose<<socke;
   }
};
```

```
void f1() {
   Mitarbeiter hans(4, 9);
   cout << "\nEnde\n";
}
```

Bitte selber probieren

Sie finden den Code auf der Homepage

11. Vorlesung; Fr. 19.12.2025

Folienkopien	Inhalt
Wiederholung / Ankündigung (14.12.2025)	Wiederholung aus d
Lambda-Ausdrücke (06.12.2025)	Zunächst werden Fu allgemeinen Lambd
Klausurvorbereitung	**Inhalt**
Übersicht (14.12.2025)	Übersicht über die f
Smart Pointer (14.12.2025)	Clicker Fragen zu d
Instanzerzeugung und -zerstörung (14.12.2025)	Clicker und andere Mitarbeiter; Zusamm
xxx (14.12.2025)	Clicker Fragen zu d
xxx (14.12.2025)	Clicker Fragen zu d
xxx (14.12.2025)	Clicker Fragen zu d
xxx (14.12.2025)	Clicker Fragen zu d
xxx (14.12.2025)	Clicker Fragen zu d
Programm-Code	**Inhalt**
Zusammengesetzte Objekte (14.12.2025)	Codebeispiel zum E

Überblick / Lösung

```
class Kleidung {
public:
   int   code;
   Kleidung(int k=-1) {
      code = k;
      cout << "+K " << k;
   }
   ~Kleidung() {
      cout << "-K " << code;
   }
};
ostream& operator<<(ostream&
      str, const Kleidung& k) {
   str << k.code << "**";
   return str;
}
```

```
class Mitarbeiter {
   Kleidung hose;
   Kleidung socke;
public:
   Mitarbeiter(int h, int s) :
      hose(h), socke(s) {
      cout << "+M " << h << s;
   }
   ~Mitarbeiter() {
      cout << "-M "<<hose<<socke;
   }
};
```

```
void f1() {
   Mitarbeiter hans(4, 9);
   cout << "\nEnde\n";
}
```

+K 4+K 9+M 49
Ende
-M 4**9** -K 9-K 4

Neuer Konstruktor bei Mitarbeiter

```
class Kleidung {
public:
   int   code;
   Kleidung(int k=-1) {
      code = k;
      cout << "+K " << k;
   }
   ~Kleidung() {
      cout << "-K " << code;
   }
};
ostream& operator<<(ostream&
      str, const Kleidung& k) {
   str << k.code << "**";
   return str;
}
```

```
class Mitarbeiter {
   Kleidung hose;
   Kleidung socke;
public:
 Mitarbeiter() {
   hose = Kleidung(4);
   socke = Kleidung(14);
   cout << "+M " << hose << socke;
   }
~Mitarbeiter() {
      cout << "-M "<<hose<<socke;
   }
};
```

```
void f2() {
   Mitarbeiter ina;
   cout << "\nEnde\n";
}
```

Zusammenfassung / Lösung

```
class Kleidung {
public:
   int   code;
   Kleidung(int k=-1) {
      code = k;
      cout << "+K " << k;
   }
   ~Kleidung() {
      cout << "-K " << code;
   }
};
ostream& operator<<(ostream&
      str, const Kleidung& k) {
   str << k.code << "**";
   return str;
}
```

```
class Mitarbeiter {
   Kleidung hose;
   Kleidung socke;
public:
 Mitarbeiter() {
   hose = Kleidung(4);
   socke = Kleidung(14);
   cout << "+M " << hose << socke;
   }
~Mitarbeiter() {
      cout << "-M "<<hose<<socke;
   }
};
```

```
void f2() {
   Mitarbeiter ina;
   cout << "\nEnde\n";
}
```

```
+K -1+K -1+K 4-K 4+K 14-K 14+M 4**14**
Ende
-M 4**14**-K 14-K 4
```